

VIAGEM MEDIEVAL EM TERRA DE SANTA MARIA

31. Julho a 10. agosto 2014

A XVIII Viagem Medieval em Terra de Santa Maria vai recriar episódios do reinado de D. Sancho II, quarto rei de Portugal.

Entre 31 de julho e 10 de agosto, Santa Maria da Feira veste-se a rigor, oferecendo aos residentes e visitantes vivências singulares de memórias da época medieval, recriadas em ambientes históricos, sustentados pelo seu património arquitetónico e natural, onde reina a festa, a animação, o lazer e a gastronomia.

Conhecer a Viagem Medieval é viver uma experiência cultural diferente. O rigor histórico, dimensão e envolvimento das gentes locais fazem deste evento um produto cultural amplo e abrangente para os vários tipos de públicos. É o maior evento de recriação medieval da Península Hispânica.

CONTEXTO HISTÓRICO

SÉC. XIII

REINADO DE D. SANCHO II – UM REI AUSENTE

Com apenas 13 anos, D. Sancho II assume a pesada tarefa de governar um reino interdito e em perfeita desordem social. Daí, os primeiros atos governativos terem sido dedicados ao apaziguamento de conflitos sociais anteriores, fazendo acordos com suas tias, Teresa e Sancha, e com o arcebispo de Braga, Estevão Soares da Silva.

Mas, no decorrer do reinado, os agravos e confrontos entre ricos-homens e membros da igreja tornam-se quase permanentes. A Santa Sé vai repreendendo o rei, exigindo que respeite os direitos e privilégios da Igreja, e este, por sua vez, vai parecendo submeter-se. Mas as queixas contra o monarca continuam, mudando apenas os atores.

Considerado por alguns digno continuador de seu bisavô Afonso Henriques, incentivando à Cruzada contra os infiéis em terras de Além Tejo e Algarve, o mesmo não se dirá do seu governo, com a situação a agravar-se na década de quarenta: um casamento com Mécia Lopes de Haro contestado por todos, um reino em perfeita anarquia e as intrigas de seu irmão Afonso junto do papa serão motivos determinantes para que, no Concílio de Lião, seja decidida a deposição de D. Sancho II, no governo e administração do reino, nomeando para o efeito o irmão, Afonso de Bolonha, como governador e regedor do reino.

Este mandado papal provoca reações adversas e desencadeia uma guerra civil, fugitada por inúmeras traições de nobres e alcaides. Em socorro de D. Sancho II virá o infante Afonso de Castela, futuro Afonso X, que consegue travar o adversário, mas el-rei reconhece que a sua derrota está próxima e decide exilar-se para o reino vizinho.

Rei deposto, sem governo, amigo e esposo atraído, será em janeiro de 1248, na presença de muito poucos, que D. Sancho II fará o seu último testamento, falecendo quase um mês depois, na cidade de Toledo.

› **Sentir e Apreciar** [exposição tátil]

exposição de armas, objectos e vestuário, que o visitante pode tatear e saber sua história.

local Museu Convento dos Lóios

horário 15h00 às 00h00

última entrada 23h30

› **D. Sancho II – O Último Luar** [espetáculo]

A História é escrita pelos vencedores, e dos vencidos restará a memória que os primeiros fizerem prevalecer. Como seria se aos vencidos fosse dada a oportunidade de contarem a sua versão?

Uma série de acontecimentos marca, indelevelmente, o reinado de D. Sancho II desde a morte de seu pai. A deslealdade, a insídia, a afronta e a traição foram denominadores comuns em quase todos eles, influenciando cada uma das decisões de um rei que não se talhara para o ser. Cansado e desiludido, Sancho está ciente da sua pouca habilidade para lidar com as conspirações que tantas vezes o rodearam.

local claustro do Convento dos Lóios

horário 22h00

duração 50 min.

preço 3 Eur. [recomendado a maiores de 6 anos]

PEQUENOS GUERREIROS

A popularidade dos jogos de luta e destreza, como o arremessar da lança, barra ou o manejo da espada, saltar de corredilhas ou simplesmente correr, ultrapassava as barreiras de todas as classes sociais e até de diferentes faixas etárias. Eram jogados por todos e realizados em diversos sítios e lugares, associados às festas e romarias populares onde eram quase sempre obrigatórios.

O lazer medieval por excelência estava nas muitas festas do calendário, que reservava (contando os domingos, dia semanal de festa) cerca de um quarto do ano a elas.

TREINO DE ESCUDEIROS

A educação dos jovens rapazes para o manejo de armas e robustez física era uma questão fundamental e de grande importância, promovendo-se distrações, jogos e brincadeiras que ajudassem na destreza e desenvoltura dos futuros guerreiros, habilitando-os para futuros encontros com o inimigo, defendendo o reino e conquistando novas terras aos infiéis.

› **Atividades**

Tiro com Lanças | Tiro com Catapultas | Pontaria dos Cavaleiros | Luta de Gladiadores | Lançamento da Ferradura | Corridas com Barrote de Madeira | Corrida com Pés Grandes | Corrida c/ Andas | Equilibrismo | Corrida com Sacos | Pontaria com Fisga

local margens do Rio Cáster

horário 17:00h-19:00h

preço 1,5 Eur [recomendado a maiores de 10 anos]

VIAGEM ACESSÍVEL

05 e 08. agosto

—

Visita guiada para Pessoas com deficiência visual* máximo de 15 inscrições

hora 15h00

local concentração no Posto de Turismo

Sentir e apreciar [exposição tátil]

local Museu Convento dos Lóios

horário 15h00 às 00h00

última entrada 23h30

—

Sessões em Língua Gestual Portuguesa [lgp]

Vista Guiada* máximo de 15 inscrições

hora 15h00

local concentração no Posto de Turismo

Treino dos escudeiros

Tiro com Lanças | Tiro com Catapultas | Pontaria dos Cavaleiros | Luta de Gladiadores
| Lançamento da Ferradura | Corridas com Barrote de Madeira | Corrida com Pés
Grandes | Corrida c/ Andas | Equilibrismo | Corrida com Sacos | Pontaria com Fisga

local margens do Rio Cáster

horário 17:00h-19:00h

duração 1h30

preço 1,5 Eur [recomendado a maiores de 10 anos]

Pequenos Guerreiros

[crianças até aos 10 anos]

› **Espetáculos**

horário 21h00

local jardins do Convento

duração 1h30

D. Sancho II – O Último Luar [Espetáculo]

local claustro do Convento dos Lóios

hora 22h00

duração 50 min.

preço 3 Eur. [recomendado a maiores de 6 anos]

*Todas as visitas guiadas estão sujeitas a inscrição obrigatória, através do email provedor.mobilidade@cm-feira.pt

Outras informações uteis:

HORÁRIO DA VIAGEM MEDIEVAL

31. JUL 19h00 à 01h00 | 01 > 10. AGO 12h00 à 01h00

ACESSO AO EVENTO

- › controlo de entradas de seg. a sex. 15h00 > 01h00 e sáb. e dom. 12h00 > 01h00;
- › bilhete diário: 2 Eur. [semana] | 3 Eur. [fim de semana] válido para uma entrada;
- › pulseira [válida para todo o evento]: 4 Eur. [venda antecipada] ou 5 Eur. [durante o evento];
- › venda antecipada nas lojas FNAC;
- › entrada livre no primeiro dia do evento [31 julho];
- › crianças até 1,30 m de altura isentas de pagamento.

BILHETEIRA ÁREAS TEMÁTICAS | ESPETÁCULOS

Locais de venda bilheteiras dentro do recinto da Viagem Medieval, próximas de cada área temática.

PULSEIRA CRIANÇA SEGURA

Nas bilheteiras de acesso ao recinto e postos de informação, voluntários da Viagem Medieval colocam pulseiras identificativas nos mais pequenos, depois de devidamente preenchidas, com o nome da criança e do responsável, bem como o respetivo contacto telefónico.

LOJA OFICIAL

Na Loja Oficial os visitantes podem adquirir trajes medievais e toda a linha de merchandising do evento, bem como as pulseiras de acesso ao recinto. Nesta edição, a loja reserva ainda um espaço para ateliês de pintura de azulejos e barro para famílias.

local Casa do Moinho (junto à Praça Nova)

horários

19 a 25 de julho, das 15h00 às 20h00

26 a 30 de julho, das 17h00 às 22h00

31 de julho a 10 de agosto, das 14h00 às 00h30 (semana); 12h00 às 00h30 (fim de semana)